ゲームボーイ専用カートリッジ　DMG-SAJ

Nintendo GAME BOY™

魔界塔士 Sa·Ga サ・ガ

取扱説明書



SQUARE

このたびは、スクウェアゲームボーイ専用カートリッジ「魔界塔士ＳＡ・ＧＡ」をお買いあげいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

GAME STORY

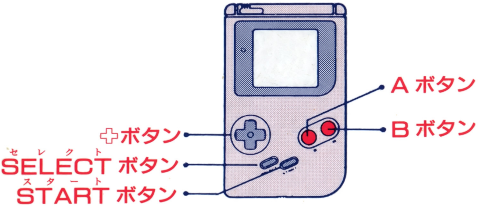
その昔、神は多くの世界を作り、各世界を１本の塔で結びました。しかし、長い年月がたち、世界にはモンスターが現れ、人々の生活もだんだんすさんだものになっていったのです。

そんな人々の間にも、希望をもたらす伝説がありました。世界の中心にたっている塔の上には、すばらしい楽園があるというのです。

今まで、数多くの冒険者がこの楽園を目指して旅だって行きましたが、その冒険の結果は誰も知りません。

あなたもまた、冒険者としてこの世界を脱出し、塔の上にある楽園を目指す旅に出発するのです。

1 コントローラーの基本的な使い方



●✚ボタン



マップ上で自分のキャラクターを動かしたり、お店の品物やコマンドなどを選ぶときに使います。

●Ａボタン



選んだコマンドを決定するとき、マップ画面で人と話すとき、一歩前を調べるときに使います。

● Bボタン

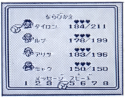
選んだコマンドをキャンセルしたり、ウインドを閉じてマップ画面に戻ったりするときに使います。

● STARTボタン



サブ画面①を呼び出します。この画面では、現在塔の何階にいるかが表示されるほか、パーティの能力を調べたり、アイテムを使ったり装備を整えたりすることができます。また、今までの冒険を記録するゲームセーブもここで行います。もとのマップ画面に戻るときは、Bボタンを押してください。

● SELECTボタン



このボタンを押すとサブ画面②が表示されます。この画面では、仲間の順番を入れ換えたり、メッセージスピードの早さを変えたりすることができます。この画面からマップ画面に戻るときも、サブ画面①の場合と同じようにBボタンを押してください。

2 ゲームの始め方・終わり方

◆ゲームの始め方

——新しくゲームを始める——

最初から始めるときは、タイトル画面のところで、『はじめから』を選んでAボタンを押してください。

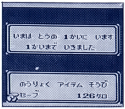


——前の続きをする——

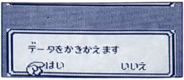
セーブしておいたところからゲームを始めるときは、タイトル画面で『つづき』を選びます。

◇ゲームの終わり

——セーブして終わる——



サブ画面①を呼びだし、『セーブ』を選びます。データを書き換えてよいかを聞いてきますので、『はい』を選んでください。



——セーブしないで終わる——

冒険をセーブしたところからやり直したいときは、一回電源を切り、『つづき』を選んでください。

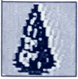
※このゲームでは、セーブは一か所しかできません。新たにセーブすると古いデータは消えてしまいます。

③ 画面とコマンドの説明

A.マップ画面



マップ画面の中には、下のような場所が出てきます。



塔

この冒険の中心になる塔です。



町

いろんな人が住み、店や宿屋があります。



お城

中は迷路状になっていて、王様がいます。



岩山

高い岩山で、ここは通れません。



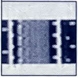
どうくつ

ここから地下迷宮に入ることができます。



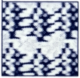
海・川

ここも普通は入ることができませんが…。



橋

普通、川を渡るときはここを通ります。



森

木が生い茂る森です。ここは通れます。

B.サブ画面1(STARTを押したとき)

このサブ画面は、武器を装備したりゲームをセーブしたりする補助的な画面です。

このサブ画面で選べるコマンドが表示されます。✢ボタンで選んでからAボタンを押してください。

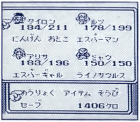


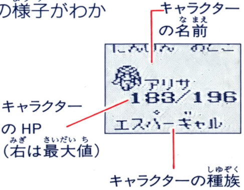
ここには、現在位置と、どこまで行ったかが表示されます。パーティーの現在の所持金(単位はケロ)です。

サブ画面1のコマンド

▶のうりょく

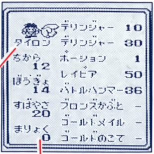
このコマンドを選んでAボタンを押すと下のようにパーティーの様子がわかります。





この画面でキャラクターを選び、さらにAボタンを押すと下のような画面に変わります。

選んだキャラクターの能力が表示されます。



キャラクターの名前

キャラクターのステータス

ここには、そのキャラクターの装備が表示されます。

【キャラクターのステータスについて】

キャラクターの能力で表示されるステータスは、次のような意味を持っています。

こうげき

敵と戦うときの攻撃力です。この数字が大きいほど強くなります。

ぼうぎょ

敵から身を守る力です。数字が大きいほどダメージが少なくなります。

すばやさ

これが大きいと、敵より先に攻撃したり、敵から逃げやすくなります。

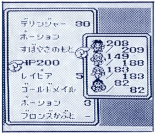
まりょく

魔法を使う力です。大きいほど魔法の威力が強くなります。

▶アイテム

お店で買ったアイテムや、冒険の途中で手に入れたアイテムを使うときのコマンドです。

アイテムの一覧です。✚の上下で、どのアイテムを使うか選びます。



仲間に使うアイテムの場合、誰に使うかを✚の上下で選びます。

●アイテムを使うとき

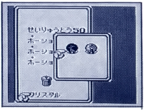
アイテム一覧の中から✚ボタンの上下でアイテムを選び、Aボタンを2回押します。仲間に使うものは、その後誰に使うかを選んでAボタンを押します。

●アイテムを捨てるとき



捨てるアイテムを選んでAボタンを一回押し、さらに🗑を選んでAボタンを押します。

●クリスタルを使うとき

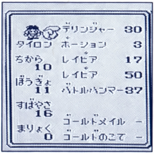


アイテム欄の一番下のクリスタルを選び、さらに、どのクリスタルを使うか選びます。

▶そうび

武器や防具は、手に入れただけでは効果を発揮しません。必ずこのコマンドで装備させてあげましょう。装備できる武器や防具の数と種類は、キャラクターの種族によって違います。

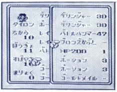




キャラクターが、現在装備している武器や防具が表示されます。

●武器や防具を装備するとき

まず装備の欄を選びAボタンを押し、アイテムの中から装備したいアイテムを選びAボタンを押します。アイテムの右の数字は、そのアイテムの使用可能回数を示します。



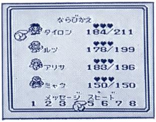
★注意★人間は8つ、エスパーは4つまで装備できます。なお、エスパーの装備の欄の一のところには装備できません。

モンスターはどんな種類のアイテムも装備することはできません。

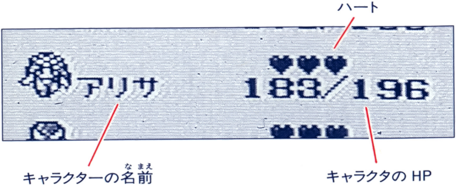
C.サブ画面2(SELECTを押したとき)

この画面では、キャラクターの並べ替えを行ったり、メッセージスピードの早さを変えたりします。

キャラクターの順番です。前の方にいるキャラほど攻撃されやすくなります。



ゲーム中に表示されるメッセージのスピードです。小さいほど早くなります。



▶♡について

キャラクターが死んでしまったとき、♥があれば『ふっかつのやかた』で復活することができます。♥がなくなると、もう復活できません。

▶キャラクターの並べ替え

キャラクターの並べ替えは下のように行います。弱いキャラクターはなるべく後ろに下げるのがいいでしょう。

1.一人目を選ぶ



まず、入れ換える一人目のキャラを選びAボタンを押します。

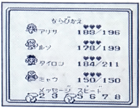
2.二人目を選ぶ



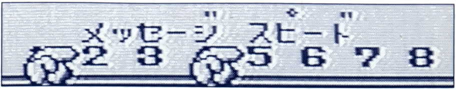
次に、入れ換える二人目のキャラクターを選びます。

3.何かボタンを押す

ここで何かボタンを押すと、選んだ二人のキャラが自動的に入れ替わります。



▶メッセージスピードの切り替え



『メッセージスピード』を選び、左右で早さ（1が一番早く、8が一番遅い）を選んでAボタンを押します。

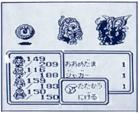
D.戦闘画面

冒険中に敵に出会うと、下のような戦闘画面になります。ここでは、戦うか逃げるかを選ぶことができます。

①敵に出会うと…

パーティーの体力が表示されます。

戦うか逃げるかの選択です。どちらかを選びます。

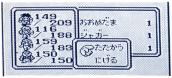


出会った敵のグラフィックが表示されます。

敵の名前と敵の数が表示されます。

②戦闘準備

戦うときは、先頭のキャラからそれぞれ使うアイテム、敵を選びます。



攻撃する人が一人ずつ表示されます。

使用できる武器、アイテムが表示されます。

③戦闘開始



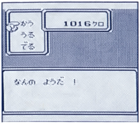
選択が終了すると戦闘開始です。

E.そのほかの画面

お店の中

町にあるお店の中にはいると、このような画面になります。

『買う』『売る』『出る』の中から、何をするか選びます。



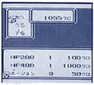
パーティの所持金が表示されます。（単位・ケロ）

メッセージやメニューが表示されます。

買うとき

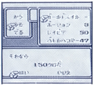
▼

✚ボタンで買うものを選び、Aボタンを押して決定します。



売るとき

▼



持物の中から売るものを選び、Aボタンで決定します。

会話画面

人に向かいAボタンを押すと会話ができます。一歩目の前を調べるときも同じやり方です。



4 冒険の準備

始めて冒険するときは、タイトル画面で『はじめて』を選び、自分の分身を作ります。ここで選べるキャラは、P15～16に紹介してある8種類です。



●名前の入力

キャラを選んだら名前をつけます。名前は4文字までで、ひらがな、カタカナ、数字が使えます。入力が終ってスタートボタンを押すとゲームが始まります。



キャラクターの成長について

人間は手に入れた成長用のアイテムを使うことによって育ち、エスパーは戦闘によって突然変異的に育ちます。また、モンスターは敵の肉を食べて別のモンスターに変身します。

■■■ 登場キャラクターⅠ ■■■



★にんげん・おとこ：ごく普通の人間の男性です。店で売っているアイテムを使うことによって成長します。

	HP	こうげき	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
初期設定	60	8	1	4	0



★にんげん・おんな：人間の女性です。やはりアイテムによって成長します。初期状態では、男より素早くなっています。

	HP	こうげき	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
初期設定	60	4	1	8	0



★エスパーマン：突然変異的に成長するキャラです。装備できるアイテムは4つですが、特殊な能力を覚えてゆきます。

	HP	こうげき	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
初期設定	40	8	0	4	6



★エスパーギャル：エスパーの女性です。初期状態では、男より素早くなっています。

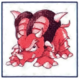
	HP	こうげき	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
初期設定	40	4	0	8	6

■■■ 登場キャラクターⅡ ■■■



★おおハサミむし：大きなはさみを持ったモンスターです。あごについたはさみを武器にして戦います。

	HP	こうげき	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
初期設定	20	4	9	7	6



★レッドブル：動物系のモンスターで、主に頭にはえた角を武器にして戦います。

	HP	こうげき	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
初期設定	60	8	7	5	4



★ねずみおとこ：鼠と人間が合わさったモンスターです。2本の牙を武器にして戦います。

	HP	こうげき	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
初期設定	40	8	4	5	7



★ゾンビ：モンスターキャラでは最も力がありますが、炎に弱いという弱点もあります。爪を武器にします。

	HP	こうげき	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
初期設定	60	9	4	3	6

5 さあ、冒険に出発だ!!

冒険は、この世界の中心である塔の1階にある町の中から始まります。最初は、町の中でいろいろな人に話を聞いてみるのがいいでしょう。

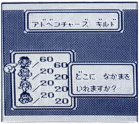


ギルドで仲間を集めよう



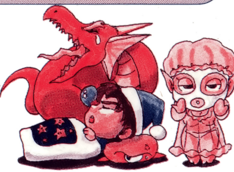
町のギルドで仲間を集めましょう。ギルドで仲間を加えるときは、空欄のところに入れるか、死んでしまったキャラと仲間を入れかえることができます。

全部で4人の仲間で冒険だ



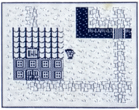
パーティには、主人公以外に3人の仲間を入れることができます。キャラクターを選んで名前をつけましょう。また、ギルドは、上の世界に行くほど強力な仲間が揃っています。

6 町の中には、こんな店がある



町の中にはいろいろな店があります。冒険を順調に進めるためには、お金を集め、これらの店をうまく利用することが大事です。

たびのやどや



体力や、エスパーモンスターの特殊能力を回復する場所です。体力（HP）の回復は、1HPにつき1ケロかかりますが、特殊能力の回復は無料です。アイテムの使用回数は回復しません。

HPの回復について

HPは、宿屋に泊まる以外に、ポーションなどのアイテムや、ケアルなどの魔法によっても回復することができます。

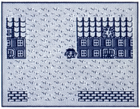
ぶきとぼうぐのみせ

武器や防具を売っている店で、店によって売っているものはことなります。人間やエスパーには、なるべくよい装備をさせましょう。いらないものも売れます。



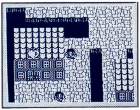
アイテムショップ

薬や魔法の本、また、人間を育てるための『ちからのもと』『すばやさのもと』や『HP』を売っています。ここでも、いらないものを売ることができます。



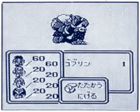
ふっかつのやかた

♥があれば、お金を払って死んでしまった仲間を復活させることができます。♥が残っていないキャラはもう復活できませんので、♥の残りには注意してください。



7 敵に出会うと戦闘シーン

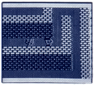
ギルドでパーティーを組んだら、いよいよ冒険の始まりです。冒険の途中で敵に出会うと、右のような戦闘シーンになります。

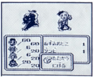


よく考えて戦おう

敵に出会ったときには、『たたかう』か『にげる』かのどちらかを選ぶことができます。仲間の状態をよく考えて判断しましょう。ただし、『にげる』を選んでも、いつも逃げられるとは限りません。

こんなこともあるよ





お城の中や地下迷宮ではより強い敵が待ちかまえています。また、右のように人だと思って近付いたら、実は敵だったということもあるのです。これらの場所に行くときには十分注意しましょう。

❢戦闘に勝つと……

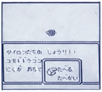


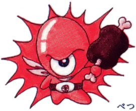
お金がもらえる

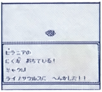
敵を倒すとお金がもらえます。またエスパーは、突然変異的により強くなることがあります。

肉がもらえることがある

戦闘で得た敵の肉をモンスター系の仲間に食べさせると、別のモンスターに変身することがあります。





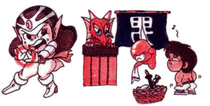


敵の肉を仲間のモンスターが食べると……。

別のモンスターに変身することが。

❢全滅するとゲームオーバー

戦闘シーンは、うまく逃げ出すかどちらかが全滅するまで続きます。主人公たちが全滅するとゲームオーバーになってしまいます。



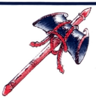
8 アイテム紹介

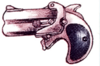
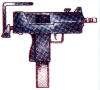
このゲームに登場(とうじょう)するアイテムは、ここに紹介(しょうかい)した以外(いがい)にもたくさんありますので、探(さが)してみてください。

表の見方→

アイテム名	使用回数	価格
説明		

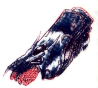
◀武器▶

アイテム名	使用回数	価格	説明	
バトルハンマー	99回	25ケロ	戦闘用(せんとうよう)の大金槌(おおかなづち)です。敵(てき)を殴(なぐ)りつけてやっつけます。	
ロングソード	99回	132ケロ	最初(さいしょ)はかなり役(やく)にたつ剣(けん)です。人間(にんげん)の男(おとこ)は始(はじ)めから持(も)っています。	
バトルアクス	99回	412ケロ	戦闘用(せんとうよう)の小型(こがた)の斧(おの)です。力(ちから)のないものには扱(あつか)いにくくなってます。	
レイピア	99回	24ケロ	長(なが)く、やや重(おも)い細(ほそ)みの剣(けん)です。切(き)りつけるより突(つ)くほうが向(む)いてます。	

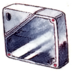
ムチ	99回	80ケロ	木の柄の先についた革製のムチです。敵の動きを止める効果があります。	
ゆみ	50回	50ケロ	木でできた弓で矢もセットになっています。離れた敵にも有効です。	
デリンジャー	?回	?ケロ	小型の銃です。銃器類の中では、攻撃力は弱いほうです。	
サブマシンガン	?回	?ケロ	小型のマシンガンです。１グループの敵に効果があります。	
ミサイル	?回	?ケロ	携帯型のポッドに入ったミサイルです。かなり高い攻撃力です。	
ビームライフル	?回	?ケロ	強力なビームを発射します。敵１体に対して絶大な破壊力があります。	

◀防具▶

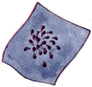
ブロンズのたて	99回	40ケロ	ブロンズで作られた盾です。盾は戦闘中に使うと回避率が上がります。	
ブロンズかぶと	—	40ケロ	ブロンズでできているかぶとで、防御力はあまりありません。	
ゴールドかぶと	—	?ケロ	金でできたかぶとで、ブロンズ製のものよりも高い防御力があります。	
アライのメット	—	?ケロ	一流ブランドのヘルメットなので、防御力はかなり高くなってます。	
ブロンズメイル	—	80ケロ	ブロンズ製の鎧ですが、強敵相手ではやや不安な防具です。	
ゴールドメイル	—	300ケロ	黄金でできた鎧です。頑丈ですが、多少動きにくくなるようです。	

かんうのよろい	—	?ケロ	とてもありがたい鎧なので、防御力もかなり高くなっています。	
バトルスーツ	—	?ケロ	これ一着で、全ての防具を身に付けているのと同じ効果があります。	
ブロンズのこて	—	12ケロ	ブロンズ製のこてです。これも、値段に見合った防御力しかありません。	
ゴールドのこて	—	150ケロ	黄金で作られたこてで、ブロンズ製のものよりも高い防御力があります。	
てつげた	—	?ケロ	鉄でできた丈夫なゲタです。とても頑丈で足を守ります。	
こうめいのくつ	—	?ケロ	偉大な靴です。旅の途中、危険な大地から足を守ります。	

◀薬・そのほか▶

アイテム	回数	価格	説明	
ポーション	3回	50ケロ	戦闘で消耗した体力を回復する薬です。	
ハイポーション	3回	200ケロ	ポーションよりも大幅に体力を回復する薬です。	
いやしのつえ	30回	1000ケロ	毒や麻痺などを回復する杖です。戦闘中に使うとHPを回復します。	
きんのはり	3回	200ケロ	戦闘などで、石にされてしまった人をもとに戻すアイテムです。	
じゅうじか	3回	200ケロ	戦闘などで受けた呪いを解くことができるアイテムです。	
めぐすり	3回	200ケロ	戦闘などで盲目にされてしまったときは、これを使うとなおります。	

いきかえり	1回	15000ケロ	死んだ仲間を生き返らせます。ただし♥がないと生き返りません。	
エリクサー	1回	?ケロ	戦闘で消耗した体力や特殊能力を、いっきに最大限まで回復できます。	
♥	1回	10000ケロ	死んだキャラを生き返らせるのに必要です。	
けんじゃのいし	1回	?ケロ	手持ちのアイテムのうち１つの使用回数を最大まで回復します。	
ドア	3回	?ケロ	今までに旅をした階に、自由に行くことができるアイテムです。	
ちからのもと	1回	300ケロ	人間の攻撃力を上げるための薬です。	

すばやさのもと	1回	300ケロ	人間の、すばやさ（防御力）を上げる薬です。	
HP200	1回	100ケロ	HPの上限を上げます。この薬では飲み続けると最大200まで上がります。	
どくけし	3回	100ケロ	敵の毒にやられたときは、この薬を使うと治療できます。	
フライパン	3回	100ケロ	敵によって混乱してしまったときは、これで頭を殴ります。	
めざめのかね	3回	100ケロ	敵に眠らされたときは、このアイテムを使うと起こせます。	
マヒどめ	3回	100ケロ	戦闘などで麻痺してしまったときに使う治療薬です。	

◀魔法の本▶

※エスパーだけが覚えられます。

ケアルのしょ★
HPを回復する魔法。
この魔法だけはアイテムとして使えます。

ファイアのしょ★
炎で敵を焼きつくす魔法。

ブリザドのしょ★
敵を冷気で包み込む魔法。

サンダーのしょ★
敵の頭上に稲妻を落す。

クラウダのしょ★
敵を毒素で包み込む魔法。

フレアのしょ★
原子融合の力で攻撃する。

スリプルのしょ★
脳に作用して眠らせる。

ブレイクのしょ★
かけた相手を石像にする。

デスのしょ★
心臓停止の必殺魔法。

◀技▶

パンチ
強烈なパンチをくり出し、敵を叩き潰す。

キック
必殺キックで、敵の弱点を蹴り抜く技。

三段突き
素早い正拳突きで、敵に3回攻撃を与える。

とびひざげり
ジャンプの勢いで、敵の急所に膝蹴りをぶち込む。

ヤマアラシ
柔道をもとにした技。敵を投げ飛ばす。

じごくぐるま
同じく柔道を基本にした技で、大ダメージを与える。

ながしめ
色っぽい目付きで、敵を油断させる。

クロスカウンター
敵の突っ込む力を逆に利用して強烈なパンチを出す技。

9 キャラクター特殊攻撃一覧

エスパーやモンスター系のキャラは、下のような特殊な攻撃をすることができます。

	名称	効力	タイプ
エスパー	サイコバリア	全員の防御力上昇	能
エスパー	サイコブラスト	敵の防御に無関係にダメージ	攻
エスパー	サイコミラー	魔法などを跳ね返す	防
エスパー	じょうぶつ	アンデッド系にだけ効く	攻
エスパー	スーパーパワー	力が上昇する	能
エスパー	テレキネシス	敵を麻痺させる	変
エスパー	テレパシー	盾と同じ効果がある	防
エスパー	ヒュプノシス	敵を混乱させる	変
エスパー	ボディアーマー	防御力上昇	能
エスパー	ライフリーチ	敵の HP を奪う	攻
モンスター	○じしん	地震によるダメージを受けない	—
モンスター	○すべて	特殊防御力全てに強い	—
モンスター	○せきか	石化しない	—
モンスター	○ダメージ	炎、冷気、電気、毒に対して強い	—
モンスター	○でんき	稲妻系攻撃のダメージを受けない	—

	名称	効力	タイプ
モンスター	○どく	毒の攻撃に対して耐久力がある	—
	○ぶき	格闘戦用武器によるダメージが半分	—
	○へんか	せきか、マヒ、ぶき、じしんに強い	—
	○ほのお	炎 攻撃のダメージを受けない	—
	○マヒ	マヒ、死、眠り、混乱に強い	—
	○れいき	冷気系攻撃のダメージを受けない	—
	×でんき	稲妻系の攻撃に弱い	—
	×ほのお	炎 系の攻撃に弱い	—
	×れいき	冷気系の攻撃に弱い	—
	2つのハサミ	はさみで2回連続攻撃	攻
	2とうりゅう	刀で2回連続攻撃	攻
	2ほんのきば	牙で2回連続攻撃	攻
	3つのあたま	3回連続攻撃	攻
	3ぼんのつの	角で3回連続攻撃	攻
	4つのくび	4回連続攻撃	攻
	6ぽんのうで	6回連続攻撃	攻
	あくしゅう	敵の力を低下させる	変
	いと	敵の素早さを低下させる	変

攻／攻撃、防／防御、変／変化、能／能力変化、治／治療

	名称	効力	タイプ
モンスター	いなずま	敵の上に稲妻を落す	攻
	うたごえ	敵を混乱させる	変
	うずしお	巨大な渦潮を巻き起こす	攻
	オノ	斧で攻撃。素早さが関係する	攻
	かげぶんしん	素早さが上昇する	能
	かみつき	格闘戦攻撃用の技	攻
	かめごうら	盾と同じ効果がある	防
	からにはいる	盾と同じ効果がある	防
	キック	格闘戦の技。力が関係する	攻
	きば	牙で喰いちぎる。格闘用	攻
	くちばし	敵をつつく。素早さが関係する	攻
	ケアル	ＨＰの回復	治
	けいかい	敵の先制攻撃を受けない	防
	さつじんビーム	人間だけに効く殺人光線	攻
	さわるとせきか	格闘を仕掛けてきた敵を石化	攻
	さわるとどく	格闘を仕掛けてきた敵に毒	攻
	さわるとマヒ	格闘を仕掛けてきた敵をマヒ	攻
	さわるとやけど	格闘を仕掛けてきた敵に炎攻撃	攻

	名称	効力	タイプ
モンスター	さん	酸で敵を溶かす	攻
	さんせいう	酸性雨を降らし、敵にダメージ	攻
	サンダー	呪文による稲妻攻撃	攻
	じしん	地震攻撃。飛べる敵には効かない	攻
	しっぽ	尻尾で敵を殴る。格闘用	攻
	じばく	自分が死んで、敵を全滅させる	攻
	しょくしゅ	触手で攻撃。格闘用	攻
	しょくしゅ８	８回連続攻撃。格闘用	攻
	ずつき	頭突きで攻撃する	攻
	すなじごく	敵の素早さを低下させる	変
	すみ	敵を盲目にする	変
	スリプル	呪文で敵を眠らせる	変
	せきかくちばし	つついた敵を石化する	変
	せきかにらみ	睨んだ敵を石化する	変
	たいあたり	格闘用攻撃技。力が関係する	攻
	たつまき	竜巻を巻き起こして敵を攻撃	攻
	ちからをうばう	敵の力を低下させる	変
	ちりょう	マヒなどの状態が回復	治

攻／攻撃、防／防御、変／変化、能／能力変化、治／治療

	名称	効力	タイプ
モンスター	ちをすう	敵のＨＰを奪う	攻
	つの	格闘用。角で攻撃する	攻
	つめ	鋭い爪で攻撃する。格闘用	攻
	つめたいて	手から冷気を出して攻撃	攻
	つるぎ	剣で攻撃する。格闘用	攻
	デス	死を呼ぶ攻撃呪文	攻
	デスにらみ	睨んだ敵の息の根を止める	攻
	デスのきば	噛みついた敵を殺す	攻
	テレポート	アイテムのドアと同じ	—
	でんげき	敵の素早さを低下させる	変
	とかす	敵を溶かして攻撃する	攻
	どくかふん	花粉で敵を毒に侵す	変
	どくぎり	霧を発生させて敵を毒に侵す	変
	どくのきば	噛みついて敵を毒に侵す	変
	どくばり	針で刺し、敵を毒に侵す	変
	ドレインキッス	ＨＰを奪う。アンデッドには無効	攻
	ドレインタッチ	ＨＰを奪う。アンデッドには無効	攻
	なぞなぞ	なぞなぞで敵を混乱させる	変
	ねむたいめ	敵を眠らせる	変

	名称	効力	タイプ
モンスター	ねむりぐすり	敵を眠らせる	変
	のこぎり	一撃で敵をバラバラにする	攻
	のろいのめ	敵を呪いにかける	変
	はかいこうせん	敵の防御力に無関係にダメージ	攻
	ハサミ	敵をはさんで攻撃。格闘用	攻
	はな	長い鼻で敵を殴る。格闘用	攻
	パンチ	敵を殴る。格闘用	攻
	はりて	手のひらで敵を殴る。格闘用	攻
	ヒーリング	ＨＰを回復する	治
	ひれ	ひれで相手を殴る。格闘用	攻
	ファイア	炎の呪文攻撃	攻
	ふいうち	先制攻撃を仕掛けられる	能
	ふっかつ	本人のＨＰが完全回復	治
	フラッシュアイ	敵を盲目にする	変
	ブリザド	冷気の呪文攻撃	攻
	ふるえる	敵の素早さを低下させる	変
	フレア	核融合の呪文攻撃	攻
	ブレイク	石化の呪文攻撃	攻

攻／攻撃、防／防御、変／変化、能／能力変化、治／治療

	名称	効力	タイプ
モンスター	ほね	骨で敵を殴りつける。格闘用	攻
	ほのお	炎で敵を焼きつくす	攻
	まきつく	敵をマヒさせる	変
	まとわりつく	敵の素早さを低下させる	変
	マヒづめ	爪で敵をマヒさせる	変
	マヒにらみ	睨んだ敵をマヒさせる	変
	みずでっぽう	水鉄砲で攻撃。炎系の敵に有効	攻
	みつ	ＨＰの回復	治
	めつぶし	敵を盲目にする	変
	ゆうわくのめ	敵を混乱させる	変
	よちのうりょく	敵の先制攻撃を受けない	防
	れいき	冷気で敵を攻撃する	攻
	レイズ	生き返りの呪文	治
	ロケットパンチ	腕を飛ばして攻撃する	攻

攻／攻撃、防／防御、変／変化、能／能力変化、治／治療

10 冒険のヒント

最初は3つのアイテムを集めよう



塔の1階では、『キングの剣』『キングの楯』『キングの鎧』の3つのアイテムを集めましょう。この3つをある場所に持って行くと重要なアイテムを手に入れることができるのです。

人の話をよく聞こう！

人の話しをよく聞くのは冒険の基本です。会話の中には、大事なヒントがたくさん含まれていますので、重要そうなメッセージは聞き逃さないように注意しましょう。

こまめにセーブしながら進もう！

冒険の最中には、どんな危険が待ちかまえているかわかりません。このゲームは、どこでもセーブできるようになっていますので、こまめにセーブしながら進んで行くようにするのがよいでしょう。

使用上の注意

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

2)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

3)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

4)シンナー等の揮発油でふかないでください。

ゲーム内容に関する電話でのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

SQUARE

制作・発売　株式会社スクウェア

〒110 東京都台東区台東3-12-1　TEL.03-832-0857